SONY

WALKMAN

사용 설명서
NWZ-W202

©2009 Sony Corporation

사용 설명서(PDF 파일)을 보려면

본 사용 설명서는 PDF 파일로 제공됩니다. 다음 언어로 된 사용 설명서(PDF 파일)가 플레이어의 메모리에 들어 있습니다:
영어/프랑스어/독일어/스페인어/이탈리아어/러시아어/중국어(간체)/중국어(번체)/한국어/우크라이나어/아라비아어/스웨덴어/핀란드어/덴마크어/노르웨이어/포르투갈어/그리스어/터키어/네덜란드어/헝가리어/체코어/폴란드어/슬로바키아어

1 제공된 스탠드를 사용하여 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.

2 "시작" – "내 컴퓨터" – "WALKMAN NWZ-W202" – "Storage Media" – "Operation Guide" – "XXX_NWZW202.pdf"*를 선택합니다.

* "XXX" 자리에 언어 이름이 표시됩니다. 원하는 언어를 선택하십시오.

4-130-636-**94**(1)

ZAPPIN 재생이란?

ZAPPIN™

ZAPPIN으로 음악 클립을 미리 설정된 시간만큼 차례로 재생할 수 있습니다.

일반 재생

ZAPPIN으로 변경합니다.

Zappin in!

ZAPPIN 재생

가장 인상적인 짧은 음악 클립(멜로디가 가장 아름답거나 리드미컬한 부분)
음악 클립의 ZAPPIN 재생 시간을 "Short" 또는 "Long"으로 설정할 수 있습니다.

일반 재생으로 돌아가서 현재 음악을 처음부터 다시 재생합니다.

Zappin out!

일반 재생

☞ 자세한 사용법은 "**3** 음악 재생하기"를 참조하십시오.

호환 가능 소프트웨어에 대하여

Windows Media Player 11

Windows Media Player는 CD에서 오디오 데이터를 가져와서 플레이어로 전송할 수 있습니다. 저작권 보호 대상 WMA 오디오 파일을 사용하는 경우 이 소프트웨어를 이용하십시오.
Windows Media Player 11은 전송 중 음악의 사운드 패턴을 분석하지 않기 때문에 멜로디가 가장 아름답거나 리드미컬한 부분이 인식되지 않아 ZAPPIN 효과가 떨어질 수 있습니다.
Windows Media Player 11은 플레이어에 없습니다.
전송 가능 파일: 음악(MP3, WMA)
제공된 스탠드를 사용하여 플레이어를 컴퓨터에 연결한 후 "내 컴퓨터" – "WALKMAN NWZ-W202" – "Storage Media" – "PC_Application_Software" – "WMP11_Download"에서 Windows Media Player 11을 다운로드할 수 있습니다. 다음 웹 사이트에서도 Windows Media Player 11을 다운로드할 수 있습니다.
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/download/default.asp
자세한 사용법은 소프트웨어의 도움말을 참조하거나 다음 웹 사이트를 방문하십시오.
http://www.support.microsoft.com/

Content Transfer

Content Transfer는 끌어 놓기의 간단한 동작으로 컴퓨터에서 플레이어로 음악을 전송할 수 있습니다. Windows 탐색기 또는 iTunes를 사용해서 데이터를 Content Transfer로 끌어 놓을 수 있습니다.
Content Transfer를 사용해서 음악을 전송하면 12 TONE ANALYSIS 기능에 의해 멜로디가 가장 아름답거나 리드미컬한 부분이 인식되어 ZAPPIN 재생에 활용할 수 있습니다.
하지만 12 TONE ANALYSIS는 시간이 걸리기 때문에 전송이 느려질 수 있습니다. 전송하기 전에 12 TONE ANALYSIS를 "자동", "항상 켜기" 또는 "끄기"로 설정할 수 있습니다. 음악을 올려 빨리 전송하려면 "끄기"로 설정하십시오.
자세한 사용법은 소프트웨어의 도움말을 참조하십시오.
전송 가능 파일: 음악(MP3, WMA, AAC*1)
*1 DRM 파일은 호환되지 않습니다.

제공되는 소프트웨어

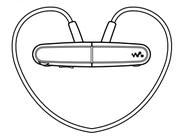
• Content Transfer (1)
플레이어에에 이 소프트웨어가 사전 설치되어 있습니다.

멜로디가 가장 아름답거나 리드미컬한 음악 클립을 재생하려면

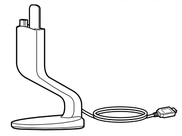
12 TONE ANALYSIS를 "자동" 또는 "항상 켜기"로 설정하고 Content Transfer 소프트웨어를 사용하여 음악을 전송하면 멜로디와 리듬이 가장 도드라지는 부분의 정보가 검색되어 각각의 음악에 추가됩니다. 그러면, 음악마다 멜로디가 가장 아름답거나 리드미컬한 음악 클립을 ZAPPIN 재생 중에 순차적으로 재생할 수 있습니다.
Content Transfer는 플레이어에에 들어 있습니다. Content Transfer 설치 방법은 뒷면의 ☞ "Content Transfer 설치하기"를 참조하십시오.

제공된 부속품 확인

• 본 플레이어 (1)



• USB 케이블이 있는 스탠드 (1)



• 이어버드 (S, L 사이즈) (쌍으로 제공)
• 홀더 (1)
• 사용 설명서 (본 설명서) (1)

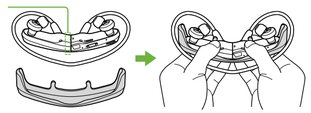
이어버드 설치 방법

구입 시 M 사이즈의 이어버드가 설치되어 있습니다(L 및 S 사이즈도 제공됨). 음질을 더 좋게 하려면 귀에 딱 맞는 다른 사이즈의 이어버드로 바꾸거나 위치를 조정하십시오.
이어버드를 다른 사이즈로 바꿀 경우 이어버드가 귓속에서 벗겨지지 않도록 이어버드를 돌려 플레이어에 단단히 끼워 넣으십시오.
이어버드가 손상되면 옵션 이어버드(EP-EX1)를 추가로 구입할 수 있습니다.

플레이어를 홀더에 보관하는 방법

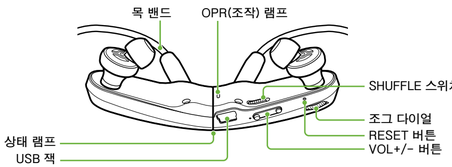
플레이어를 들고 다니거나 사용하지 않을 때에는 플레이어를 보호하고 자성이 누출되지 않도록 제공된 홀더에 플레이어를 보관하십시오.

왼쪽에 자석이 있습니다. 홀더에 보관하지 않을 때에는 플레이어 근처에 신용 카드나 ATM 카드 등을 두지 마십시오 카드의 마그네틱 부분이 손상될 수 있습니다.



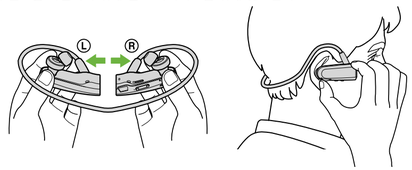
딸깍 소리가 날 때까지 플레이어를 홀더에 대고 누릅니다.

각 부분과 조작 버튼



플레이어를 귀에 꽂는 방법

① 플레이어의 왼쪽(L)과 오른쪽(R) 부분을 확인합니다.
② 왼쪽과 오른쪽 부분을 분리합니다.
양쪽이 자석으로 붙어 있습니다.
③ 목 밴드를 목덜미와 귀에 걸고 이어버드를 귀에 꽂으십시오.

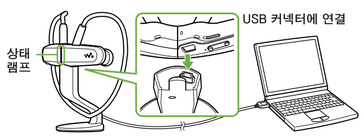


1 플레이어 준비하기

플레이어 충전하기

구입 시에는 먼저 플레이어를 충전하십시오.

① 플레이어를 제공된 스탠드에 연결합니다.
② 스탠드의 USB 케이블을 실행 중인 컴퓨터에 연결합니다.
플레이어를 처음 사용하는 경우 또는 한동안 플레이어를 사용하지 않은 경우 플레이어에서 충전을 시작하거나 컴퓨터에서 인식되는 데 수 분이 걸릴 수 있습니다.
작업 선택 화면이 나타나면 "취소"를 클릭하십시오.

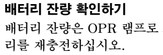


충전이 시작됩니다. 충전 중에는 상태 램프가 느리게 깜박입니다. 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있을 때 충전이 완료되면 상태 램프의 깜박임이 멈추고 조리게 켜집니다. 충전 시간 및 배터리 사용 시간에 대한 자세한 내용은 뒷면의 ☞ "주요 제원" 부분을 참조하십시오.

배터리 잔량 확인하기

배터리 잔량은 OPR 램프로 표시됩니다. OPR 램프가 빨간색으로 바뀌면 배터리를 재충전하십시오.

녹색* 빨간색* 빨간색의 빠른 깜박임



배터리가 다 소진되면 OPR 램프가 빨간색으로 빠르게 깜박이고 신호음이 길게 들립니다. 플레이어를 조작할 수 없습니다.

* 약 5초 간격으로 깜박입니다.

2 음악 가져오기 및 전송하기

컴퓨터에서 Windows Media Player 11을 사용하여 플레이어로 음악을 전송할 수 있습니다.

① CD 등에서 컴퓨터의 Windows Media Player 11로 음악을 가져옵니다.
CD 등에서 음악을 가져오는 방법에 대한 자세한 내용은 Windows Media Player 11 도움말을 참조하십시오. 이전에 Windows Media Player 11로 가져온 음악은 다시 가져올 필요가 없습니다.

1 "리핑"을 클릭합니다.
2 가져오기를 시작하려면 클릭합니다.

② 스탠드를 사용하여 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.
③ Windows Media Player 11에서 플레이어로 음악을 전송합니다.
음악을 플레이어로 전송하는 중에는 상태 램프가 밝게 깜박입니다.

1 앨범 등을 선택합니다.
2 플레이어로 전송하려면 클릭합니다.

힌트

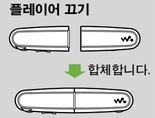
• 뒷면의 ☞ "음악 전송 힌트" 및 "음악 전송 참고 사항"을 참조하십시오.
• Windows Media Player 11를 사용하지 않고도 음악을 전송할 수 있습니다. 자세한 내용은 뒷면의 ☞ "Content Transfer 사용하기"를 참조하십시오.

3 음악 재생하기

플레이어 켜기

분리합니다.
재생을 시작하려면 조그 다이얼을 누릅니다.

플레이어 끄기

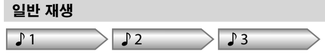


합체합니다.

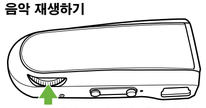
힌트

• 조그 다이얼을 누른 후 OPR 램프가 녹색과 빨간색으로 번갈아 깜박이고 재생이 시작될 때까지 작동음이 반복해서 들립니다. OPR 램프의 깜박임과 작동음이 멈출 때까지 기다리십시오.
• 뒷면의 ☞ "음악 재생 힌트"를 참조하십시오.

일반 재생

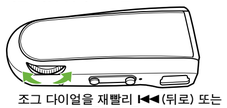


음악 재생하기



딸깍 소리가 날 때까지 조그 다이얼을 누릅니다.

이전/다음 음악으로 건너뛰기

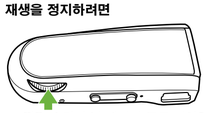


조그 다이얼을 재빨리 ⏮(뒤로) 또는 ⏭(앞으로) 끝까지 돌립니다.

셔플 재생

음악을 무작위로 재생하려면 SHUFFLE 스위치를 화살표 방향으로 밉니다.

재생을 정지하려면



딸깍 소리가 날 때까지 조그 다이얼을 누릅니다.

ZAPPIN 재생으로 바꾸기

"Zappin in"이 들릴 때까지 재생 중에 조그 다이얼을 누르고 있습니다.

일반 재생으로 돌아가기

ZAPPIN 재생 중에 조그 다이얼을 누릅니다.

ZAPPIN 재생

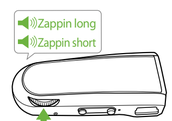
플레이어에서 각각 약 4초씩 음악 클립이 재생됩니다.
• 음악에서 가장 인상적인 부분을 찾을 수 없는 경우 앞에서 약 45초 지점부터 음악이 재생됩니다. 음악 길이가 약 45초 미만인 경우 음악이 끝나기 전 일정 부분에서부터 음악이 재생됩니다.

ZAPPIN 재생 중에 이전/다음 음악으로 건너뛰기 또는 셔플 재생하기

이전/다음 음악으로 이동하거나 무작위로 음악을 재생할 수 있습니다. 조작 방법은 일반 재생과 동일합니다.

ZAPPIN 재생 시 음악 클립의 재생 시간 바꾸기

음악 클립의 재생 시간을 "Long" 또는 "Short"으로 설정할 수 있습니다.



"Zappin long"이라는 음성 안내가 들릴 때까지 조그 다이얼을 누르고 있으면 음악 클립의 재생 시간이 약 15초(길게)로 바뀝니다. "Long" 재생 중에 "Zappin short"이 들릴 때까지 조그 다이얼을 누르고 있으면 음악 클립의 재생 시간이 약 4초(짧게)로 돌아옵니다.

ZAPPIN 재생 중에 재생을 완전히 중단하려면

조그 다이얼을 눌러 일반 재생으로 돌아간 다음 조그 다이얼을 다시 누릅니다.

음악 전송 힌트

- Windows Media Player 11 조작에 대한 자세한 내용은 소프트웨어 도움말을 참조하거나 다음 웹 사이트를 방문하십시오.
  http://www.support.microsoft.com/

음악 전송 참고 사항

- Windows Media Player 11에서 플레이어로 음악을 전송할 때는 Content Transfer를 사용할 수 없습니다.
- USB 연결 중에는 플레이어를 조작할 수 없습니다.
- 상태 램프가 잠시 깜박일 때에는 USB 케이블을 뽑지 마십시오. 전송 중인 데이터 또는 플레이어에 저장된 데이터가 손상될 수 있습니다.
- Windows Media Player 11을 사용하여 음악을 전송할 경우 12 TONE ANALYSIS에서 음악이 분석되지 않습니다. 음악의 사운드 패턴을 분석할 수 있는 12 TONE ANALYSIS 기능은 Content Transfer를 사용하여 모드됩니다.
- 전송된 음악을 플레이어에서 직접 삭제할 수 없습니다. 플레이어에서 음악을 삭제할 때에는 음악을 전송했던 소프트웨어를 사용하거나 Windows 탐색기를 사용하십시오.

음악 재생 힌트

- 마지막 음악의 재생이 완료되면 자동으로 첫 번째 음악으로 돌아가서 재생이 순서대로 다시 시작됩니다.
- 음악 클립의 재생 시간은 기본적으로 "Zappin short"로 설정되어 있습니다. 이 설정을 "Zappin long"으로 바꿀 수 있습니다.
- ZAPPIN 재생 중에 왼쪽과 오른쪽 부분을 함께하여 플레이어를 끄면 다음에 플레이어를 켜고 재생을 시작할 때 ZAPPIN 재생이 플레이어에서 시작됩니다.
- 플레이어에 저장된 음악은 파일 또는 폴더 이름 순으로(숫자 또는 영문자 순) 재생됩니다. 또한, 모든 파일과 폴더의 전체 구조에서 각 폴더에 속한 음악이 계층 순으로 재생됩니다.
  플레이어에서 파일 또는 폴더 이름을 바꾸면 음악 재생 순서도 바뀔 수 있습니다. 하지만 플레이어에서 이름이 바뀐 파일 또는 폴더는 원래의 것이 아닌 다른 파일과 폴더로 인식되므로, 원래 이름의 파일 또는 폴더가 플레이어에 다시 전송됩니다.

그 밖의 조작에 대하여

음량 조절하기

VOL+/− 버튼으로 음량을 조절합니다. 0에서 30까지 31단계로 음량을 조절할 수 있으며 "15"가 기본적으로 설정됩니다.
음량을 "0"으로 설정한 상태로 플레이어를 끄거나 재생을 중지하면 다음에 재생을 시작할 때 음량이 자동으로 "1"로 설정됩니다.

음량 제한하기 (AVLS(Volume Limit))

AVLS(Automatic Volume Limiter System)를 켬으로 설정하면 최대 음량이 제한되므로 청력 손상을 입거나 깜짝 놀라는 일 없이 편안한 음량으로 음악을 들을 수 있습니다.
AVLS는 기본적으로 끔으로 설정됩니다.

1 왼쪽과 오른쪽 부분을 합체하여 플레이어를 끕니다.

2 왼쪽과 오른쪽 부분을 분리합니다.

3 상태 램프가 켜질 때까지 VOL+ 버튼을 누른 상태로 조그 다이얼을 약 5초간 누르고 있습니다.
조그 다이얼과 VOL+ 버튼을 놓으면 상태 램프가 꺼집니다. OPR 램프가 녹색으로 2회 깜박이고 AVLS가 켬으로 설정됩니다.
그러면 듣기에 적당한 음량 레벨로 유지됩니다.

AVLS의 설정을 끔으로 되돌리려면 순서 1에서 3을 반복하십시오. AVLS가 끔으로 설정되면 순서 3에서 OPR 램프가 빨간색으로 2회 깜박입니다.

Content Transfer 설치하기

Content Transfer를 사용하면 컴퓨터에서 플레이어로 음악을 전송할 수 있습니다. iTunes 또는 Windows 탐색기를 이용해서 Content Transfer로 음악을 끌어 놓을 수 있습니다. iTunes 또는 Windows 탐색기를 사용해서 음악을 전송하기 전에 다음과 같은 방식으로 Content Transfer를 컴퓨터에 설치하십시오.

1 스탠드를 사용하여 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.

2 "시작" – "내 컴퓨터" – "WALKMAN NWZ-W202" – "Storage Media"를 선택하고 "PC_Application_Software" 폴더를 컴퓨터로 복사합니다.

3 "PC_Application_Software" 폴더에서 "ContentTransferInstaller.exe"를 두 번 클릭합니다.
Content Transfer 설치 마법사가 시작됩니다.
화면 안내에 따라 컴퓨터에 Content Transfer를 설치합니다.

Content Transfer 사용하기

iTunes 또는 Windows 탐색기를 이용해서 음악을 Content Transfer로 끌어 놓기 방식으로 음악을 전송할 수 있습니다.

참고

- Content Transfer는 DRM 음악을 플레이어로 전송할 수 없습니다.
- 전송된 음악을 플레이어에서 직접 삭제할 수 없습니다. 플레이어에서 음악을 삭제할 때에는 Content Transfer를 사용하십시오.

Content Transfer를 이용해서 iTunes에서 음악 전송하기

전송하려는 음악을 Content Transfer로 끌어 놓습니다. iTunes 사용에 대한 자세한 내용은 소프트웨어의 도움말을 참조하십시오.

참고

- iTunes에서 음악 전송에 관한 제한 사항은 지원 웹 사이트(☞ "고객 지원 웹 사이트")를 방문하십시오.

Windows 탐색기를 사용하여 음악 전송하기

Windows 탐색기를 사용하면 다음과 같은 2가지 방법으로 음악을 전송할 수 있습니다.

- 전송하려는 음악을 Content Transfer로 끌어 놓습니다.
- 음악을 "내 컴퓨터" – "WALKMAN NWZ-W202" – "Storage Media"로 직접 끌어 놓으십시오.

참고

- 끌어 놓기 방식으로 플레이어에 직접 전송된 음악은 12 TONE ANALYSIS를 통해 분석되지 않습니다.
- "Storage Media" 아래에서 최대 8단계까지 폴더가 인식됩니다.

플레이어 포맷하기

플레이어를 포맷하면 모든 데이터가 지워지고 모든 설정이 기본 상태로 돌아갑니다.

참고

- 포맷은 플레이어가 재생 중이 아닐 때만 사용할 수 있습니다.
- 배터리 잔량이 낮아서 OPR 램프가 빨간색으로 깜박일 경우 플레이어를 포맷할 수 없습니다.
- 플레이어에 저장된 모든 데이터가 지워집니다.
- 플레이어에 들어 있는 Content Transfer 소프트웨어도 삭제됩니다. Content Transfer가 필요한 경우 고객 지원 웹 사이트에서 다운로드하십시오.

1 왼쪽과 오른쪽 부분을 합체하여 플레이어를 끕니다.

2 왼쪽과 오른쪽 부분을 분리합니다.

3 상태 램프가 빠르게 깜박일 때까지 조그 다이얼을 약 15초간 누르고 있습니다.
조그 다이얼을 놓습니다. OPR 램프가 빨간색으로 켜집니다.

4 OPR 램프가 빨간색으로 켜진 후 30초 내에 조그 다이얼을 돌립니다.
상태 램프가 꺼집니다. 조그 다이얼을 돌릴 때마다 OPR 램프가 녹색과 빨간색으로 번갈아 가며 켜집니다.

5 OPR 램프가 녹색으로 켜져 있을 때 조그 다이얼을 누릅니다.
OPR 램프가 녹색으로 빠르게 깜박이고 포맷이 실행됩니다. OPR 램프가 꺼지면 포맷이 완료된 것입니다.
OPR 램프가 빨간색으로 켜져 있을 때 조그 다이얼을 누르거나 30초가 경과한 경우 포맷이 취소됩니다.

플레이어 펌웨어 업그레이드 하기

플레이어의 펌웨어를 업데이트하여 플레이어에 새 기능을 추가할 수 있습니다. 최신 펌웨어 정보와 설치 방법에 대한 자세한 내용은 고객 지원 웹 사이트에서 확인하십시오.

1 업데이트 프로그램을 웹 사이트에서 컴퓨터로 다운로드합니다.

2 스탠드를 사용하여 플레이어를 컴퓨터에 연결한 다음, 업데이트 프로그램을 시작합니다.

3 화면 지침을 따라 플레이어 펌웨어를 업데이트합니다.

플레이어 정보 표시하기

펌웨어를 업데이트하기 전에 모델 번호 등과 같은 플레이어 정보를 확인하십시오. 정보를 확인하려면 스탠드를 사용하여 플레이어를 컴퓨터에 연결하고 "내 컴퓨터" – "WALKMAN NWZ-W202" – "Storage Media" – "Support" 폴더에서 거주 국가/지역명 폴더를 연 다음, "Customer_Registration_XX"*2를 더블 클릭하십시오.

*1 제품 등록 시 본 플레이어에 제공된 시리얼 번호가 필요합니다. 플레이어 뒷면에 번호가 있습니다.
*2 국가/지역명이 "XX" 대신에 나타납니다.

문제 해결

플레이어가 예상대로 작동하지 않는 경우 다음 순서대로 시도하여 문제를 해결하십시오.

1 "증상 및 해결 방법"에서 문제의 증상을 찾아 나열된 대처법을 시도해 봅니다.

2 스탠드로 플레이어를 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전합니다.
배터리를 충전하면 일부 문제가 해결되기도 합니다.

3 재생이 중지된 경우에 한하여 작은 핀 등으로 RESET 버튼을 누릅니다.
플레이어 작동 중에 RESET 버튼을 누르면 플레이어에 저장된 데이터와 설정이 삭제될 수 있습니다.

4 지원 웹 사이트에서 해당 문제에 대한 정보를 찾아 봅니다(☞ "고객 지원 웹 사이트").

5 위에 나열된 방법으로 문제가 해결되지 않으면 가까운 Sony 대리점에 문의합니다.

증상 및 해결 방법

플레이어에서 배터리를 충전할 수 없다.

- 플레이어가 제공된 스탠드에 올바르게 연결되지 않았습니다.
  → USB 연결을 분리한 다음, 다시 연결하십시오.
  → 제공된 스탠드를 사용하십시오.
- 주변 온도가 5 °C – 35 °C를 벗어나는 곳에서 배터리를 충전했습니다.
  → 주위 온도가 5 °C – 35 °C인 곳에서 배터리를 충전하십시오.
- 컴퓨터가 꺼져 있습니다.
  → 컴퓨터를 켜십시오.
- 컴퓨터가 대기 또는 절전 상태로 들어갔습니다.
  → 컴퓨터의 대기 또는 절전 상태를 해제하십시오.
- 발생한 증상이 위에 나열된 것에 해당되지 않을 경우 RESET 버튼을 누른 다음 USB를 다시 연결하십시오.

충전이 너무 빨리 끝난다.

- 충전을 시작할 때 배터리가 이미 거의 만충전된 상태이면 만충전 상태가 되는데 시간이 거의 걸리지 않습니다.

플레이어가 켜지지 않는다.

- 플레이어의 왼쪽 및 오른쪽 부분이 합체되어 있습니다.
  → 이를 분리하고 조그 다이얼을 누르십시오.
- 배터리 잔량이 부족합니다.
  → 플레이어를 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전하십시오(☞ 앞면의 "플레이어 충전하기").

플레이어를 시작하는 데 오래 걸린다.

- 저장된 파일 또는 폴더 수가 많을 경우 시작하는 데 오래 걸릴 수 있습니다. 시작할 때는 플레이어에서 시작 작동음이 들립니다.

OPR 램프가 빨간색으로 깜박이고, 신호음이 길게 들리지만 플레이어가 켜지지 않는다.

- 배터리 잔량이 낮습니다.
  → 배터리를 재충전하십시오(☞ 앞면의 "플레이어 충전하기").

OPR 램프가 빨간색으로 깜박이고, 짧은 이중 신호음이 반복해서 들리지만 플레이어가 켜지지 않는다.

- 플레이어 포맷이 완료되지 않았거나 컴퓨터에서 플레이어를 포맷했습니다.
  → 플레이어 포맷을 재시도하십시오(☞ "플레이어 포맷하기").

배터리 수명이 짧다.

- 작동 온도가 5 °C 이하입니다.
  → 배터리 특성상 배터리 수명은 점차 단축됩니다. 이것은 고장이 아닙니다.
- 배터리 충전 시간이 충분하지 않았습니다.
  → 상태 램프가 켜질 때까지 배터리를 충전하십시오. 충전 중에는 상태 램프가 느리게 깜박입니다.
- 플레이어를 장기간 사용하지 않았습니다.
  → 배터리 충전과 방전을 반복하면 배터리 효율성이 향상됩니다.
- 배터리를 완전히 충전한 후에도 배터리 사용 시간이 정상 상태의 절반이 되면 배터리를 교체해야 합니다.
  → 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

음악을 플레이어로 전송할 수 없다.

- 플레이어가 제공된 스탠드에 올바르게 연결되지 않았습니다.
  → USB 연결을 분리한 다음, 다시 연결하십시오.
- 내장 플래시 메모리에 여유 공간이 부족합니다.
  → 불필요한 데이터를 컴퓨터로 다시 전송하여 여유 공간을 늘리십시오.
  → 최대 2,000개의 음악 및 500개의 폴더를 플레이어에 전송할 수 있습니다.
- 플레이어에서 재생할 수 없는 형식의 파일은 전송할 수 없습니다.
  → 재생 가능한 형식의 파일을 전송하십시오(☞ "지원되는 파일 형식").
- 재생 기간 또는 재생 횟수가 제한된 음악은 저작권 소유자가 설정한 제한으로 인해 전송이 안 될 수 있습니다. 각 오디오 파일의 설정에 대한 자세한 내용은 배포자에게 문의하십시오.

데이터가 재생되지 않는다.

- 플레이어가 USB 연결을 통해 컴퓨터에 연결되어 있습니다.
  → 컴퓨터에 연결되어 있을 때에는 플레이어를 조작할 수 없습니다.

음악이 재생 목록 순서와 다르게 재생된다.

- 재생 목록의 전송된 음악은 재생 목록의 음악 순서가 아닌 플레이어의 규칙에 따라 순서대로 재생됩니다(☞ "음악 재생 힌트").

OPR 램프가 빨간색으로 깜박이고, 짧은 이중 신호음이 반복해서 들리지만 데이터가 재생되지 않는다.

- 플레이어에 재생할 수 있는 음악이 없습니다.
  → 플레이어로 음악을 전송하십시오.
- 지원되지 않는 형식 또는 DRM 파일을 재생하려고 했습니다.
  → 재생 가능한 형식의 파일을 전송하십시오(☞ "지원되는 파일 형식"). 재생할 수 없는 파일이 불필요한 경우 플레이어에서 삭제하십시오.

사운드가 출력되지 않는다.

- 음량이 0으로 설정되어 있습니다.
  → 음량을 올리십시오.

음량이 크게 들리지 않는다.

- AVLS가 켬으로 설정되어 있습니다.
  → AVLS의 설정을 끔으로 바꾸십시오(☞ "음량 제한하기(AVLS (Volume Limit))").

재생하는 동안 OPR 램프가 빨간색으로 깜박이고 "EXPIRED" 음성 안내가 들린다.

- 가입 조건 등에 따라 음악의 재생 기한이 만료되었거나 재생 횟수 제한에 도달했습니다.
  → 음악을 구입한 배급자의 웹 사이트를 방문하여 업데이트하십시오.
  → 음악이 불필요한 경우 플레이어에서 삭제하십시오.

ZAPPIN 재생 시 멜로디가 가장 아름답거나 리드미컬한 음악 클립이 재생되지 않는다.

- 음악이 12 TONE ANALYSIS로 분석되지 않았습니다.
  → 12 TONE ANALYSIS로 음악을 분석하는 Content Transfer를 사용하여 음악을 전송하십시오.
  → 12 TONE ANALYSIS가 "자동" 또는 "항상 켜기"로 설정되어 있는지 확인하십시오.

사용전 주의 사항

이 기기는 가정용(B급)으로 전자파적합등록을 한 기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

인증받은자의 상호 : 소니코리아㈜
기기의 명칭(모델명) : NWZ-W202
제조연월 : 제품 본체에 표시
제조자/제조국가 : Sony Corporation/ Malaysia
인증신청인 식별부호 : SOK

안전 정보

배터리 충전에 대하여

- 플레이어 때문에 컴퓨터의 배터리가 방전되므로 램프 컴퓨터가 AC 전원에 연결되어 있지 않으면 플레이어를 장시간 램프 컴퓨터에 연결한 채로 두지 마십시오.
- 충전 시간은 배터리를 사용하는 상황에 따라 차이가 있습니다.
- 반년 이상 플레이어를 사용하지 않으려는 경우에는 배터리 유지 관리를 위해 최소한 6개월에서 12개월마다 한 번씩 배터리를 충전하십시오.

안전에 대한 주의 사항

- 플레이어의 단자에 다른 금속 물체로 인한 단락이 발생하지 않도록 하십시오.
- 충전식 배터리에서 누액이 발생한 경우 맨손으로 배터리를 만지지 마십시오. 배터리 용액이 플레이어에 묻었을 수 있으므로 배터리가 누액된 경우 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오. 용액이 눈에 들어갔을 경우 실명될 위험이 있으므로 절대 눈을 문지르지 마십시오. 깨끗한 물로 눈을 씻어내고 의사와 상담하십시오.
  또한 액체가 신체나 옷에 묻은 경우에는 즉시 씻어내십시오. 그렇게 하지 않을 경우 화상이나 부상을 입을 수 있습니다. 배터리의 용액으로 화상이나 부상을 입은 경우에는 의사와 상담하십시오.
- 플레이어에 물을 쏟거나 이물질이 들어가지 않도록 하십시오. 그럴 경우 화재나 감전 사고가 발생할 수 있습니다.
  그럴 경우 플레이어를 즉시 끄고 가까운 Sony 대리점 또는 Sony 서비스 센터에 문의하십시오.
- 플레이어를 불 속에 넣지 마십시오.
- 플레이어를 분해하거나 개조하지 마십시오. 그렇게 할 경우 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 충전식 배터리의 교체, 내부 점검 또는 수리를 하려면 가까운 Sony 대리점이나 Sony 서비스 센터에 문의하십시오.

설치 시 주의 사항

- 무거운 물체를 플레이어 위에 올려 놓거나 플레이어에 강한 충격을 가하지 마십시오. 그렇게 할 경우 플레이어가 고장나거나 손상될 수 있습니다.
- 직사광선, 열, 습기 또는 진동 등이 심한 곳에서 플레이어를 사용하지 마십시오. 플레이어가 변색, 변형 또는 손상될 수 있습니다.
- 앉지에 주차된 차 안이나 햇볕이 직접 비치는 곳과 같이 고온에 노출된 곳에 플레이어를 놓아두지 마십시오.
- 먼지가 지나치게 많은 장소에 플레이어를 보관하지 마십시오.
- 불안정한 표면이나 경사진 위치에 플레이어를 놓아 두지 마십시오.
- 플레이어로 인해 라디오나 텔레비전 수신에 간섭이 발생할 경우, 플레이어를 끄고 라디오나 텔레비전에서 멀리 이동하여 주십시오.
- 플레이어를 물에 노출시키지 마십시오. 본 플레이어는 방수가 되지 않습니다. 다음과 같은 주의전 주의 사항을 꼭 준수하십시오.
  – 플레이어를 싱크대 또는 물이 채워진 기타 용기에 빠뜨리지 않도록 주의하십시오.
  – 플레이어를 습기가 많은 장소 또는 비나 눈이 내리는 악천후 시 사용하지 마십시오.
  – 플레이어가 젖지 않도록 주의하십시오.
  젖은 손으로 플레이어를 만지거나 플레이어를 젖은 천으로 감싸면 플레이어가 젖어 고장을 일으킬 수 있습니다.
- 플레이어의 왼쪽 및 오른쪽 부분을 분리할 경우 각각을 양손으로 잡으십시오.
  목 밴드를 잡아당기면 목 밴드가 손상될 수 있습니다.
- 이어버드를 장기간 보관하거나 사용하면 품질이 저하될 수 있습니다.
- 제공된 스탠드에 플레이어를 보관할 때는 스탠드를 평평한 곳에 두고 충격을 주지 마십시오.
- 제공된 홀더에 플레이어를 보관하지 않을 때에는 플레이어 근처에 현금 카드 또는 신용 카드와 같은 자성이 있는 카드를 두지 마십시오. 그렇지 않으면 플레이어의 자성 효과로 인해 카드가 손상될 수 있습니다.

정전기에 관한 주의

특히 건조한 환경에서는 약하게 따끔따끔한 느낌이 귀에서 느껴질 수 있습니다. 이것은 헤드폰의 고장 때문이 아니라 신체에 누적된 정전기로 인해 발생하는 것입니다.
천연 소재로 만든 옷을 입으면 이러한 현상이 감소될 수 있습니다.

과열에 대한 주의 사항

- 장시간 동안 충전하면 플레이어가 과열될 수 있습니다.

안전한 청취에 관한 주의 사항

운전 중에는 플레이어를 사용하지 마십시오. 교통 사고가 발생할 수도 있으며, 여러 국가에서 불법 행위입니다.

교통 안전

- 주변 소리가 잘 들려야 하는 상황에서는 플레이어를 사용하지 마십시오.

청각 장애 예방

- 플레이어를 사용할 때는 음량을 크게 하지 마십시오. 장시간 계속해서 소리를 크게 해서 들으면 청력에 문제가 발생할 수 있습니다. 귀에서 울리는 소리가 들리면 음량을 줄이거나 사용을 중지하십시오.
  한번에 음량을 크게 높이지 마십시오. 큰 사운드에 청력이 손상되지 않도록 음량을 조금씩 올리십시오.

주위에 대한 배려

- 음량을 적절하게 유지하십시오. 그래야 주변의 소리를 들을 수 있으며 주위 사람들에게 피해를 주지 않습니다.

경고

- 플레이어 사용 중에 번개가 치면 즉시 플레이어를 벗으십시오.
  플레이어 때문에 알레르기 반응이 일어나면 사용을 중지하고 의사와 상담하십시오.

사용에 대하여

- 자동차, 자전거, 기타 엔진 구동 차량 등을 운전하고 있을 때는 플레이어를 사용하지 마십시오. 잠재적인 위험이 있는 상황에서는 세심한 주의를 기울이거나 사용을 중지하십시오.
- 항공기 이착륙 시의 기내 안내 방송에 따라 플레이어 사용을 자제하십시오.
- 플레이어를 온도가 낮은 환경에서 높은 환경으로 이동했거나 방금 히터를 켠 방에서 사용하는 등과 같은 경우 일시적인 결로 현상이 발생할 수 있음을 유의하십시오. 결로 현상이란 대기 중 수분이 금속판과 같은 표면에 붙어서 액체로 변화하는 현상입니다.
  플레이어에 결로 현상이 발생할 경우 결로 현상이 사라질 때까지 플레이어를 끈 상태로 기다리십시오. 결로 현상이 있을 때 플레이어를 사용하면 기기가 오작동할 수 있습니다.

청소

- 플레이어의 케이스를 안경 닦는 헝겊과 같은 부드러운 헝겊으로 닦으십시오.
- 플레이어의 케이스가 더러워진 경우 부드러운 헝겊에 물이나 약한 세제를 묻혀서 닦으십시오.
- 거친 수세미, 연마제, 알콜이나 벤젠과 같은 용제를 사용하면 케이스의 광택이 손상될 수 있습니다.
- 커넥터 주변의 구멍으로 플레이어에 물이 들어가지 않도록 주의하십시오.
- 앉지에 주차된 차 안이나 햇볕이 직접 비치는 곳과 같이 고온에 노출된 곳에 플레이어를 놓아두지 마십시오.
- 이어버드를 청소하려면 플레이어에서 분리한 다음 중성세제를 이용해서 손으로 닦아 주십시오. 헹군 후에 충분히 말린 다음 사용하십시오.

소프트웨어

- 저작권 법에 따라 소프트웨어 및 소프트웨어와 함께 제공되는 설명서를 전체적 또는 부분적으로 복사하거나, 저작권 소유주의 허가 없이 소프트웨어를 대여하는 행위를 금지합니다.
- SONY는 해당 플레이어와 함께 제공된 소프트웨어를 지정 용도 이외로, 사용하여 발생하는 어떠한 제정적인 손상이나 이익 손실에 대해서도 책임을 지지 않으며 여기에는 제3자의 배상 청구에 대한 면책도 포함됩니다.
- 해당 플레이어와 함께 제공된 소프트웨어는 지정된 장치 이외의 다른 장치에서 사용할 수 없습니다.
- 품질 개선을 위한 지속적인 노력의 일환으로 소프트웨어의 사양이 예고 없이 변경될 수 있음을 참고하시기 바랍니다.
- 플레이어와 함께 제공된 소프트웨어 이외의 다른 소프트웨어로 제품 보증이 적용되지 않습니다.
- 제공된 소프트웨어에서 표시할 수 있는 언어의 종류는 컴퓨터에 설치된 OS에 따라 다릅니다. 더 나은 결과를 원하시는 경우 설치한 OS가 표시하고자 하는 언어와 호환성이 있는지 확인하여 주십시오.
  – 제공된 소프트웨어에서 모든 종류의 언어가 올바르게 표시됨을 보장하지 않습니다.
  – 사용자가 만든 문자 및 일부 특수 문자는 표시되지 않을 수 있습니다.
- 본 설명서의 내용은 Windows의 기본적인 사용법에 익숙한 사용자를 기준으로 작성되었습니다. 사용 중인 컴퓨터 및 운영 체제의 사용에 대해 자세한 내용은, 해당 사용설명서를 참조하여 주십시오.
- 저장된 음악의 사용은 개인 용으로만 사용할 수 있습니다. 이 제한을 벗어나는 용도로 음악을 사용하려면 저작권 소유자의 승인을 받아야 합니다.
- Sony는 플레이어 또는 컴퓨터의 문제로 인해 녹음/다운로드가 제대로 실행되지 않거나 데이터가 손상된 경우 이에 대해 책임지지 않습니다.

샘플 데이터에 대하여*1

플레이어에는 샘플 데이터가 설치되어 있습니다. 샘플 데이터를 삭제하면 복구할 수 없으며 당사에서는 대체 데이터를 제공하지 않습니다.
*1 일부 국가/지역에서는 일부 샘플 데이터가 설치되지 않습니다.

주요 제원

지원되는 파일 형식

오디오 형식(코덱)		
MP3	미디어 파일 형식: MP3 (MPEG-1 Layer3) 파일 형식 파일 확장자: .mp3 비트 전송률: 32 – 320 kbps (가변 비트 전송률(VBR) 지원) 샘플링 주파수*1: 32, 44.1, 48 kHz	
WMA	미디어 파일 형식: ASF 파일 형식 파일 확장자: .wma 비트 전송률: 32 – 192 kbps (가변 비트 전송률(VBR) 지원) 샘플링 주파수*1: 44.1 kHz * WM-DRM 10과 호환	
AAC-LC*2	미디어 파일 형식: MP4 파일 형식 파일 확장자: .mp4*4, .m4a 비트 전송률: 16 – 320 kbps (가변 비트 전송률(VBR) 지원)*3 샘플링 주파수*1: 8, 11.025, 12, 16, 22.05, 24, 32, 44.1, 48 kHz	

*1 샘플링 주파수는 일부 인코더에는 해당되지 않을 수 있습니다.
*2 저작권 보호 대상 AAC-LC 파일은 재생할 수 없습니다.
*3 샘플링 주파수에 따라 비표준 비트 전송률 또는 보증되지 않는 비트 전송률이 포함됩니다.
*4 이 확장자의 파일을 Windows 탐색기에서 이 플레이어로 끌어 놓으면 확인 메시지 대화 상자가 컴퓨터에 나타날 수 있습니다. 메시지가 나타나면 "예"를 클릭하십시오. "내 컴퓨터" – "WALKMAN NWZ-W202" – "Storage Media" – "Support" 폴더에서 거주 국가/지역명 폴더를 연 다음, "Customer_Support_XX"*2를 더블 클릭하십시오.

*1 국가/지역명이 "XX" 대신에 나타납니다.

바로 가기 파일을 사용하지 않을 경우 다음 웹 사이트 중 한 곳을 방문하십시오.

미국 고객의 경우:
http://www.sony.com/walkmansupport
캐나다 고객의 경우:
http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/
유럽 고객의 경우:
http://support.sony-europe.com/DNA
라틴 아메리카 고객의 경우:
http://www.sony-latin.com/index.crp
한국 고객의 경우:
http://scs.sony.co.kr/walkman
그외 다른 국가/지역 고객의 경우:
http://www.sony-asia.com/support
어떻과 모델을 구입한 고객의 경우:
http://www.sony.co.jp/overseas/support/

헤드폰

- 타입: 해해형, 다이나믹
- 드라이버 유닛: 13.5 mm, 돔형(CCAW 채용)

용량(사용자가 사용 가능한 용량)*1

2 GB(약 1.73 GB = 1,858,600,960 바이트)
*1 플레이어의 저장 가능한 용량이 다를 수 있습니다. 메모리의 일정 부분이 데이터 관리에 사용됩니다.

인터페이스

USB 미니-B 잭
고속 USB(USB 2.0 호환)

작동 온도

5 °C – 35 °C

전원

- 충전식 내장 리튬 이온 배터리
- USB 전원(제공된 스탠드를 통해 컴퓨터에서 공급됨)

충전 시간

USB 충전
약 1.5시간

급속 충전

약 3분 충전으로 최대 90분 정도 재생할 수 있습니다.

배터리 지속시간(연속 재생)

아래에 나온 시간은 주변 온도 또는 사용 상태에 따라 달라질 수 있습니다.
MP3 128 kbps에서: 약 12시간 재생
WMA 128 kbps에서: 약 10시간 재생
AAC-LC 128 kbps에서: 약 10시간 재생

무게

약 35 g

시스템 요구사항

- 컴퓨터
  다음의 Windows 운영 체제가 사전 설치된 IBM PC/AT 또는 호환 컴퓨터*1:
  Windows XP Home Edition (Service Pack 2 이상) / Windows XP Professional (Service Pack 2 이상) / Windows Vista Home Basic (Service Pack 1) / Windows Vista Home Premium (Service Pack 1) / Windows Vista Business (Service Pack 1) / Windows Vista Ultimate (Service Pack 1)
  64 비트 버전 OS는 지원하지 않음.
  위의 OS 이외에는 지원하지 않음.
  *1 Microsoft에서 지원하지 않는 OS 버전은 제외.
- CPU: Pentium III 1.0 GHz 이상
- RAM: 256 MB 이상(Windows XP인 경우), 512 MB 이상(Windows Vista인 경우)
- 하드 디스크 드라이브: 380 MB 이상의 여유 공간
- 사운드 카드
- 디스플레이:
  화면 해상도: 800 × 600 픽셀(또는 그 이상) (1,024 × 768 이상 권장)
  색상: 8 비트 이상(16 비트 권장)
- USB 포트(고속 USB 권장됨)
- Internet Explorer 6.0 이상 및 Windows Media Player 11이 필요합니다.
- Adobe Flash Player 8 이상을 설치해야 합니다.
- 광대역 인터넷 연결을 하려면 EMD(Electronic Music Distribution)를 사용하거나 해당 웹 사이트를 방문해야 합니다.

위의 시스템 요구 사항에 일치하는 컴퓨터라도 반드시 제대로 작동한다고 보장할 수 없습니다.

지원하지 않는 환경:
- 개인이 조립한 PC 또는 운영 체제
- 제조업체에서 설치한 원래 운영체제에서 업그레이드된 환경
- 멀티부팅 환경
- 멀티 모니터 환경
- 액컨도서

디자인 및 주요 제원은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

고객 지원 웹 사이트

이 제품에 관련된 질문 또는 궁금한 사항이 있거나 본 제품과의 호환성 정보를 알고 싶으면 플레이어 메모리의 바로 가기 파일을 사용하여 거주 국가/지역의 고객 지원 웹 사이트에 액세스하십시오. "내 컴퓨터" – "WALKMAN NWZ-W202" – "Storage Media" – "Support" 폴더에서 거주 국가/지역명 폴더를 연 다음, "Customer_Support_XX"*를 더블 클릭하십시오.

*1 국가/지역명이 "XX" 대신에 나타납니다.

바로 가기 파일을 사용하지 않을 경우 다음 웹 사이트 중 한 곳을 방문하십시오.

미국 고객의 경우:
http://www.sony.com/walkmansupport
캐나다 고객의 경우:
http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/
유럽 고객의 경우:
http://support.sony-europe.com/DNA
라틴 아메리카 고객의 경우:
http://www.sony-latin.com/index.crp
한국 고객의 경우:
http://scs.sony.co.kr/walkman
그외 다른 국가/지역 고객의 경우:
http://www.sony-asia.com/support
어떻과 모델을 구입한 고객의 경우:
http://www.sony.co.jp/overseas/support/

라이센스 및 상표 고지 사항

- "WALKMAN" 및 "WALKMAN" 로고는 Sony Corporation의 등록 상표입니다.
- ZAPPIN 및 로고는 Sony Corporation의 상표입니다.
- 12 TONE ANALYSIS 및 해당 로고는 Sony Corporation의 상표입니다.
- Microsoft, Windows, Windows Vista 및 Windows Media는 미국 및/또는 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Adobe, Adobe Reader 및 Adobe Flash Player는 미국 및/또는 기타 국가에서 Adobe Systems Incorporated의 상표 또는 등록 상표입니다.
- MPEG Layer-3 오디오 코딩 기술 및 특허는 Fraunhofer IIS 및 Thomson으로부터 라이센스를 받은 것입니다.
- IBM 및 PC/AT는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.
- Apple, Macintosh 및 iTunes는 미국 및 기타 국가에서 Apple Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Pentium은 Intel Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.
- 기타 모든 상표 및 등록 상표는 해당 소유자의 상표 또는 등록 상표입니다. 본 설명서에서는 ™ 및 ® 마크는 명시하지 않았습니다.

본 제품은 Microsoft Corporation의 특정 지적 재산권에 의해 보호를 받습니다. Microsoft 또는 지정된 Microsoft 자회사로부터 라이센스를 받지 않고 그런 기술을 본 제품 이외의 곳에서 사용하거나 배포하는 것은 금지되어 있습니다.
콘텐츠 제공업체는 이 장치에 포함된 Windows Media의 디지털 저작권 관리 기술("WM-DRM")을 사용하고 있습니다. 이 기술은 콘텐츠("보안 콘텐츠")의 무결성을 보호하여 그런 콘텐츠에 포함된 저작권을 포함한 지적 소유권을 악용하지 못하게 하기 위한 것입니다.
이 장치는 WM-DRM 소프트웨어를 사용하여 보안 콘텐츠("WM-DRM 소프트웨어")를 재생합니다. 이 장치에서 사용된 WM-DRM 소프트웨어의 보안이 깨지면 보안 콘텐츠의 소유자("보안 콘텐츠 소유자")는 Microsoft에게 WM-DRM 소프트웨어가 보안 콘텐츠를 복사, 표시 및/또는 재생할 수 있는 새로운 라이센스를 취득할 권리를 취소할 것을 요구할 수 있습니다. 권리가 취소되어도 WM-DRM 소프트웨어가 보호 대상이 아닌 콘텐츠를 재생할 수 있는 기능은 그대로 유지됩니다. 취소된 WM-DRM 소프트웨어 목록은 인터넷에서 또는 PC에서 보안 콘텐츠에 대한 라이센스를 다운로드할 때마다 장치로 전달됩니다. Microsoft는 해당 라이센스와 함께 보안 콘텐츠 소유자를 대신하여 취소 목록을 사용자의 장치로 다운로드할 수 있습니다.

• Information on Expat
Copyright ©1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper.
Copyright ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:
The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS," WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

프로그램 ©2009 Sony Corporation
도큐먼트 ©2009 Sony Corporation